

INTERDISZCIPLINÁRIS TUDOMÁNYOS HALLGATÓI KONFERENCIA – 2019 (ÖSSZEFOGLALÓ)

2019. április 17-ikén Egerben „Interdiszciplináris Tudományos Hallgatói Konferencia – 2019” című rendezvényre került sor. A rendezvény a Nemzeti Tehetség Program által kiírt NTP-HHTDK-18-0061 azonosítószámú pályázat keretében valósult meg. A pályázat támogatója az Emberi Erőforrások Minisztériuma, lebonyolítója az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő.



A rendezvény a 2018. november 14-én az Eszterházy Károly Egyetemen megrendezett OTDK-ra szocializáló konferencia tapasztalatai alapján került megrendezésre – s reményeink szerint hagyomány-őrző jelleggel az elkövetkező években akár féléves gyakorisággal is megrendezésre kerülhet.

A rendezvény elsődleges célja, hogy a hallgatók a képzésük során megszerzett tudás és kutatás módszertani kompetenciáikat „éles” helyzetben, de még mindig a képzőintézmény által jelentett védett környezetben tehessék próbára. Ehhez kapcsolódó további cél, hogy a hallgatók saját élményt szerezzenek konferenciaszerepléssel kapcsolatban, illetve tanulmányírással kapcsolatban (tekintve, hogy az előadóknak lehetőségük van tanulmányuk megjelentetésére is szerkesztett kiadványban).

Mind ehhez a rendezvény(sorozat) előkészítése érdekében továbbra is hasznos, ha a hallgatók tudás és kutatás módszertani felkészítő kurzuson vehetnek részt.

A rendezvény nem titkolt célja volt az is, hogy OTDK-án történő szereplésre bátorítsa a résztvevőit. A konferencia (s az ahhoz tartozó tanulmány írás) lényegében az OTDK-án várható helyzeteket modellezi a hallgatók számára.

A rendezvényen résztvevő mintegy 60 hallgató egyéni vagy társszerzős formában az alábbi témakörökben adtak elő:

- A 21. század technológia és hatásai
- A földi impaktszerkezetek multispektrális tanulmányozása különös tekintettel a sokk-metamorfózisra
- A vizuális kommunikáció képességszintjének értelmezése és fejlődése 10–12 éves korban
- Az animáció története
- Aerobik
- Chiharu Shiota munkássága
- Civil szervezetek felépítése
- Előregedő társadalom
- Fekete lyuk
- Finn oktatás
- Football
- Gazdasági hadviselés
- Grafika
- Halálbüntetés
- Képzőművészet
- Kultúrafogyasztási szokások Magyarországon 1960-tól napjainkig
- Magyarországi filmipar alakulása pénzügyi és nemzetközi elismertség szempontjából
- Magyarországi foglalkoztatottság a területi elhelyezkedés függvényében
- Művészetterápia, képzőművészeti pszichoterápia
- Nők a hadtörténetben
- Open-Source 3D modellező és animációs programok
- Operációs rendszerek fejlődése
- Orvostudomány és Művészet
- Ókori olimpiák
- Plakátművészet
- Social Media marketing
- Tanulásmódszertan
- Társasjáték pedagógia
- Tenisz
- Tipográfia
- Videójátékok hatásai a gyerekekre