



kreatív

ADAMO INTERJÚ

Írta: cosplay.hu



A cosplayezés még mindig a lányok körében örvend nagyobb népszerűségnek, ezért mindig külön örülünk, ha sikerül egy-egy fiú cosplayest is meginterjúvoljunk. Ezúttal Adamot faggattuk a hobbijáról, aki 2015 óta cosplayezik, és 2022-ben a Cosplay.hu „Év cosplayese” listáján a 2. helyet sikerült megszereznie.

Kérlek mutatkozz be nekünk pár mondatban.

Sziaztok! Portik Ádám vagyok, cosplayer nevem Adamo. 23 éves, alap szakmám a tervezőgrafika, amit immár 7 éve tanulok. Jelenleg a Magyar Képzőművészeti Egyetemen vagyok hallgató tervezőgrafika szakon.

Mikor talákoztál először a cosplayjellel, hogyan kezdted bele?

A cosplayezés egy nagyon kedves hobbi-má vált, először általános iskolában, szűk baráti körben hallottam a cosplayről, animékről, és a rendezvényekről is, ők vezettek bele ebbe a világba, az első conomat is velük töltöttem. Akkoriban csak egy nagy bárdot készítettem hungarocellból, és befújtam a hajam fehér hajspray-vel. A rendezvényen látott tehetséges ruhák után nagyon nagy vágyat éreztem, hogy én is készítsek valamit. Az első komolyabb cosplayem, ami által sok új embert ismerhettem meg, az Link volt a *Legends of Zelda* című játékból.

A craftsmanship (kosztümkészítés, technikus dolgok) vagy a színpadi fellépés oldalát kedveled jobban a cosplaynek?

A Craftmanship (cosplay készítés) kategóriájában jobban szeretek rámenni a ruha részleteibe, sminkre, parókára, kiegészítőkre. Számomra ha színpadon kell szerepeljek, az néha nehézséget okoz. Régebben többet jártam cosplay versenyre, alpból egy elég lámpalázás ember vagyok, de igyekszem hozzászoktatni magam. Nálam a karakterválasztás mondhatni fele-fele arányban van jelen. Van, hogy ismerem az adott szériát, és azért választom az adott karaktert, mert a sztori, anime vagy játék alatt megszeretem. Van, hogy csak a karakter designra megyek, mivel megfog a sze-



mélyisége, kisugárzása, vagy baráti társasággal közös cosplaynél szokott előfordulni, hogy ismeretlen karakterek közül választok.

Mely alapanyagokkal dolgozol legszívesebben, és mi az, amit szívesen kipróbálnál, de még nem volt lehetőséged?

A sok év alatt nagyon sokféle új anyaggal, technikával foglalkoztam a cosplayeim elkészítése során, érdemes egy kezdő cosplayernek is körbenéznie a háza körül található, kidobandó, haszontalannak tűnő dolgok között, mert sok mindent lehet ezekből is készíteni. Az én egyik legtöbbet használt anyagom az XPS lap, más néven lépésálló hungarocell. Könnyen faragható sniccerrel, csiszoló papírral meg szép sima felületeket lehet létrehozni rajta, és ezt mindig lekenem 2-3 réteg faragasztóval, lefestem, majd lekenem bármilyen védő lakkal, ettől konkrétan műanyag hatása lesz a végeredménynek. Sajnos itthon elég nehéz beszerezni az alapanyagokat, amikkel a cosplayerek általában dolgozni szoktak – mint pl. EVA hab, Worbla, EVA hab gyurma - ezeket külföldről szoktam rendelni, mindig nagyobb mennyiségben. A cosplayereknél most egy nagyon népszerű technika lett a 3D-nyomtatott részek lemodellezése, majd nyomtatása, ez sokat segít sok kis részlet leduplikálásában, egyszer használtam a cosplayemnél eddig. Amit nagyon szívesen kipróbálnék, az a szilikon, és szilikon formák elkészítése, aztán műgyantával kitöltése.



Fotó: Keserű Melinda



Fotó: Tóth Angéla



Melyik cosplayedet szereted a legjobban, és miért?

Számomra a legkedvesebb cosplayem Aratki Itto volt a *Genshin Impact* című játékból. 2022 nyarán fejeztem be, fél évig készítettem. Ennek a karakternek a ruhájában érzem magam a legjobban, eszméletlen sok ember jött oda hozzám, vagy csak írt nekem social media platformjaimon, hogy mennyire tetszett nekik a cosplay, ez egy nagyon felemelő emlék volt róla.



Van olyan verseny célod, amit mindenképp szeretnél elérni? (akár az adott versenyen való részvétel, vagy megnyerni valamely díjat)

Életem egyik nagy célja, hogy ezt a cosplayemet kivihessem egyszer EURO cosplayre, még nem voltam soha külföldi conon, de mindenképpen meg szeretném próbálni a versenyt a jövőben.

Van-e még álom cosplayed, amit nagyon szeretnél elkészíteni, és miért pont az?

Elég sok karaktert tervezek megcsinálni az elkövetkezendő időben, sajnos az Egyetem mellett nincs rá sok időm, hogy bonyolultabb karaktereket válasszak. Egy évben igyekszem 3-4 bonyolultabb karaktert elkészíteni, és ha akad



rá időm, egyszerűbbeket is be szoktam szorítani kisebb rendezvényekre. A mostani álom karakterem, amit már 2017 óta tervezgetek, hogy megcsinálom, az Bayonetta, azon belül a második játék (2014-es) verziójában lévő skinjét.

A cosplayen kívül van más hobbid is? Mennyire vagy benne az animés vagy a gamer kultúrában?

A cosplayen kívül imádom a művészetet, illusztrálok, néha festek. Alapból amikor megtaláltam a cosplayt, mint hobbit, azért is szerettem bele ennyire, mert az összes kedvenc elfoglaltságomat magába foglalja. Szeretek sminkelni, varrni, barkácsolni, kísérletezni, és olyan problémákon gondolkodni, hogy hogyan lehetne egy két dimenziós képen szereplő karakter kinézetét megoldani a valóságban. Ez időt és türelmet igényel, de az a legszebb része az egésznek, amikor ennyi munka után felpróbálsz az egészet, és kimész benne egy rendezvényre. A fotográfiai részét is nagyon élvezem, imádom fotózni, sajnos nincs kamerám, de rengeteg fotós ismerőssémmel tudunk fotózásokra menni, akik segítenek abban, hogy ezeket a cosplayeket a lehető legszebb módon örökítsék meg számomra.

