

rendezvény

ŐSZI FANTASY EXPO

Írta: Hirotaka





Eljött a szeptember és eljött az őszi Fantasy Expo, amivel kvázi el is búcsúztathattuk a nyári conszezon. Minden kétséget kizáróan méltó zárás volt.

Már előzetesen lehetett tudni, hogy erre az expóra kimondottan nagy lesz az érdeklődés. A szervezők a rendezvény előtt pár héttel jelezték, hogy előfordulhat, hogy napközben le kell majd állítani a jegyértékesítést, ha eléri az FMK kapacitását. Ez meg is történt valamikor délután, és többeknek 2 órát kellett sorban állni. De hogy ez ne legyen unalmas, az épület melletti szabadtérre ingyenes programokat szerveztek (pl. Larp).

A hosszú sor végül idővel elfogyott, mindenki be tudott jutni, és hála a jó időnek, az FMK kívül-belül megtelt, a nép pedig egészen elviselhetően eloszlott.

A helyszín a szokásos Ferencvárosi Művelődési Központ volt, amit most először teljes egészében belaktak. A földszinten volt a programok többsége, a vásár, a kajálda és persze a kijárat a



szabadtérre. Az első szinten egy becsületkasszás és hangulatos Genshin teázó kapott helyet, a második szinten pedig a konzolok, táncpad és VR.

A délelőttöt a nagyszínpad felületén az animés-japános programok töltötték ki, legnagyobb örömünkre. Kaptunk egy remek előadást az ainukról, még ha csak bevezető/bemutató jellegű is, de informatív volt annak, aki nem jártas a témában. Bevallom, egy kicsit több képet el tudtam volna viselni a diasoron.

A hangulatot remekül feldobta az Ameagari Yosakoi táncbemutató. Talán ez a program tetszett a legjobban, nem nagyon láttam még ilyet, ritmusba hozott. El tudnék képzelni egy tánctanítós programot is.

Az animációs technológiák fejlődéséről szóló előadás jött a folytatásban. A kezdetektől napjainkig fél órában csak nagyon érintőlegesen és említés szintjén lehet beszélni erről. Aki új az animék világában, annak mindenképp érdekes volt. Ricz kihozta belőle, amit lehetett.



A folytatásban a színházteremben Fantasy koncert, cosplay verseny, Genshin cosplay bemutató, előadás Stan Lee-ről és anime dumaparti (erről később) foglalta le az érdeklődőket. Majd **Just Dance** és eredményhirdetés zárta a napot.

Volt egy kisszínpad is az aulából nyíló teremben, ide mi főleg az anime kvíz miatt jöttünk, ami tapasztaltabbaknak eléggé könnyű volt, de ettől még szórakoztató. Itt streamelték a cosplayversenyt, ami tök jó dolog. Emellett a cosplay technikai háttéréről volt előadás, az Égi Szentély is tartott kvízzjátékot, és amv-eket is vetítettek. Nyáron itt kicsit gyenge volt a vetítés fényereje,



ezúttal ez most jobbnak tűnt. A kisszínpadi részben még úgy érzem, van potenciál, akár többféle játék vagy előadás is tartható még itt.

Dél tájékán az ember éhes szokott lenni, egy külön szoba állt rendelkezésre e célból, ahol sushit vagy taiyakit is ehettünk (volt büfé is persze), mindezt pedig bubble tea-vel vagy az első emeleti Genshin teázóban öblíthettük le.

Tovább haladva, az aulában és a tornateremben árusok voltak. Előbbiben inkább rendez boltok, utóbbiban az animés bazár és az artist alley kapott helyet.



Őszintén bevallom, nem tudom, mi választja el a bazárt és az artistasokat, mert portékából és névből is bőven volt átfedés.

Számomra kevés volt a kimondottan animés (eredeti, nem kézzel készített) termék, kb. 5 asztalnál többet nem láttam a harmincből, ami kissé vérszegény. Viszont ha valaki animés képet vagy használati tárgyra (póló, kitűző, nyaklánc) nyomtatott holmit keresett, az válogathatott dögivel.

Az emeleti nagyobb teremben újdonságként jelentkezett a Genshin teaház. A termet hangulatosan berendezték, a „konyha” paravánnal elválasztva, sakurával az asztalokon. Bárki ihatott a tematikusan elnevezett teákból (fekete, gyümölcs, zöld). A becsületkassza pedig kimondottan pozitív. Nem csoda, hogy nagyobb volt az érdeklődés, mint a helyiség. Valószínűleg a jövőben bővíteni kell. Mi sem tudtunk itt leülni, de legközelebb mindenképp sort kerítünk rá. Maga az ötlet is jó, hogy afféle helyi-tematikus teázó legyen egy ilyen rendezvényen, akár más, animés témában is. Kicsit elhozná az animéből a kulturális fesztiválok teaház hangulatát.

A második emeleten a gamerek találhattak magunknak szórakozást, sokféle retrokonzolon lehetett játszani, valamint VR és Just Dance állt rendelkezésre.

Napközbeni szórakozásra ismét volt bingó, ami annyit tesz, hogy különféle tevékenységekért (szelfi, elszórt rejtvények megoldása stb.) pecsétet lehetett szerezni, és ha összegyűlt x darab, akkor tombola járt érte.



A cikk végére hagytam az Anime Dumaparti véleményezését. Sajnos ez a program túl későre esett, és a 16:30-as kezdés a csúszás miatt 16:50-re tolódott. A téma az animés gasztronómia volt, ami egy nagyon király topic, de látszott, hogy a vendégek mintha már fáradtak lettek volna így nap végére, valamint a közönség is zavaróan nagy zajt csapott (nyilván az eredményhirdetést várták). Egy érdekes és jó beszélgetés volt, látszott, hogy felkészültek a vendégek, és jó dolgokat mondtak, de szerintem a kevesebb több lett volna. Túl nagy falat ez a téma egy órára. A beszélgetés egyensúlya is kicsit egyenlőtlen lett, volt, aki sokáig nem is szólalt meg. Ennek ellenére így is egy hangulatos és animés szemmel érdekes programja ez az expónak. Nagy köszönet érte az animemagazinos vendégeknek: Yuukónak, Dokurónak, Sailornak és Iskariotesnek.

Az FMK szabadterén pedig - hála a jó időnek - rengetegen bandáztak, beszélgettek, ettek-ittak, fotózkodtak, vártak a következő programra. Profi volt a szervezés, és a csúszás ellenére mindent nagyon ügyesen összeraktak. Nagyon jó volt a hangulat, látszik, hogy ez már egy nagyobb esemény, mint egy szimpla, családi hangulatú con (habár még ez is érződik), de még nem egy hatalmas méretű. Meglátjuk, hova fejlődik.

A következő februárban esedékes, de az még messze van. Elindult viszont a [Fantasy Expo hivatalos facebook csoportja](#), csatlakozzatok!

