



Anime-klub körkép

Animézni jó dolog, de még jobb, ha van kikkel kitárgyalni a látottakat. Szerencsére több animés klub is működik az országban, ahol mindegyik lehetőség van. A következő cikk(ek)ben arra vállalkoztunk, hogy összegyűjtjük és a segítségével bemutatjuk ezeket. Így mindjárt az első alkalommal öt hazai animés klubbal ismerkedhettek meg. A listát persze szeretnénk gyarapítani. Ha a te klubod még nincs a listán, vedd fel velünk a kapcsolatot az info@anipalace.hu címen. (Az ismertetőkhöz pedig jó szórakozást.)



Békés Megyei Anime Társaság

Mikor alakult a klub?

2008-ban egy nyári éjszakán három fő eldöntötte, hogy animés klubot alakítanak. Mindenféle elismeret nélkül 2008. január 16-án volt az első vetítés, melynek híre az Aoianimén is megjelent: <http://aoi-anime.hu/?hir=359>. Ezután jutott el a hír hozzánk, hogy már létezik a Notesz-klub, mely békéscsabai fantasy és anime klub. Egy ideig becsatlakoztunk hozzájuk és közösen szerveztünk vetítéseket, azonban 2009 elején önállósodtunk. [<http://aoi-anime.hu/?hir=456>] A BAT a Békés-megyei Anime Társaság nevet is ekkor kapta meg, de alapítási évszámot 2008-nak tekintjük.

Az első, ám rövid életű animés kezdeményezés a térségben egyébként 2005-ben volt, Békéscsabai Anime Club néven. <http://aoi-anime.hu/?hir=123>

Milyen sűrűn vannak programok, összejövetelek, hol tartjátok ezeket?

Összejöveteleket kétheti rendszerességgel tartunk a Csabagyöngye Kulturális Központban. Nagyobb rendezvényünk a Batarashii, amire minden évben ősz táján szokott sor kerülni, szintén a CSAKK-ban. Emellett alkalmanként előfordulnak nagyobb ünnepi vetítések versenyekkel (karácsony, halloween), bográcsosások

és gerillavetítések is. Utóbbi annyit takar, hogy valamelyik tagunkhoz megyünk vendégségbe, és nála üjtük el az időt.

Nagyságrendileg hány fő látogatója a programokat?

Szokásos kétheti összejöveteleinket olyan 30-50 fő látogatja. A Batarashiiról, mivel ingyenesen látogatható, ezért nincsenek konkrét számaink, de a 2011-es első szerényebb próbálkozás 40-60 főjétől évről-évre növekedve, legutóbb 2016 szeptemberében már 200 fő felettire tettük az egész nap folyamán ellátogatók számát.



Melyik korosztály képviselteti magát leginkább?

Korban vegyesen, középiskolástól egészen felfelé szokott terjedni a látogatók köre. A Batarashiira jellemző, hogy a 18 év alattiak nagyobb számban jelennek meg, de a kétheti eseményen is van, amikor általános iskolából toppan be valaki.

Milyen programokat szerveztek?

Kétheti rendszerességű vetítéseink programját kétféle lehet bontani.

Az első részben míg érkeznek az emberek, addig megy az AMV vetítés és a tárgalgás, majd úgy 1 óra után indul az animevetítés. Itt vagy szabadon vagy valamilyen témához kötvé (pl. steampunk, időutazás, zenés, stb.) lehet hozni vetítendő művet, amik közül végül közös szavazással fog eldőlni a győztes. Egy animéből 4 részt szoktunk nézni, ha nagy rá az igény és megszavazzák, akkor 5-öt.

A második szegmensben többféle program közül tudunk választani, hogy mivel készülünk. A leggyakoribb a szabad konzolozás és a táncszőnyegezés, de szokott lenni karaoke, Just Dance és BATivity is. A BATivity animés activity, ahol rendszerint 3 csoport szokott versengeni egymással körülírás, mutogatás és rajz kategóriákban.



Emellett lehetőség van góra és Munchkinra is, vagy bármi egyéb csoportos játékra, amit valaki elhoz.

A kezdetekhez képest sok változás történt, mire kialakult a mostani rendszer. Egyrészt régebben előre el volt döntve és közzé lett téve a vetítendő anime. Azonban népszerűbb volt és nagyobb tömeget vonzott, ha helyben volt szavaztatva a vetítendő mű, és mindenki szabadon hozhatott animét szavaztatni.

Másrészt régebben tulajdonképp csak animevetítés volt programként és semmi más. A nagyváradi Anivár klubtól loptuk az ötletet, hogy a vetítés csak egy része legyen a találkozóinknak és hagyjunk időt



masra is. Ezt kezdetben konzolozással próbáltuk ki és annyira sikeres volt, hogy azóta a már felsorolt dolgokkal bővítettük lehetőségeinket.

A nagyobb Batarashiin programszinten most már nagyjából minden van, ami egy animeconon is megtalálható. A 2015-ös Batarashiin behoztuk a gettócospay-versenyt, a legutóbbi 2016-oson pedig a conokon megszokott karaokézásra is volt lehetőség.

Amire kifejezetten büszkék vagyunk a gettócospay-versenyünkkel kapcsolatban, hogy sokkal több alapanyagot tudunk szerezni, ezáltal nagyságrendekkel jobb a conokon lévőnk. De tényleg, gyerekek és próbáljátok ki!

Továbbá ilyenkor mindig van valamilyen témában előadás, legutóbb Member tisztelt meg minket, mint sztárvendég. Member előadását youtube csatornánkon is megtekinthetitek: https://www.youtube.com/watch?v=OaU5isC_gpc A másik előadás témája a Ghibli stúdió volt,

de egyelőre még nem elérhető. A jövőben a mostanihoz hasonlóan igyekszünk majd videóformában dokumentálni az elhangzottakat, mivel jelentkezett rá igény.

Külön köszönettel tartozunk szponzorainknak, akik felajánlásaikkal kiegészítik az általunk szerzett nyereményeket, vagy technika biztosításával járulnak hozzá a rendezvény sikeréhez.

Részt vesztek-e conokon, akár egyénileg, akár klub szinten?

Conon ha lehetőség van rá, akkor csoportosan is részt veszünk. A 2011-es MAT által szervezett Shibuyaconon és a 2012-es tavaszi Mondoconon is a vidéki animeklubok versenyében a 3. helyet szereztük meg. Utóbbin miénk volt a legnépesebb klub. Emellett természetesen egyénileg is szoktunk menni, és ha épp nem kallódott el valakinél, akkor a piros színű kabalánkat ábrázoló BAT zászlót is lengetni szoktuk.

A Mondoconos klubverseny egyik feladata egy flash mob készítése és rögzítése

volt, melyről az elkészült produkción itt található: <https://www.youtube.com/watch?v=oVABd6uZfMI>

Egyéb trivia:

Vannak saját klubos póloink és többféle klubos kitzűzőnk is. A póloinkon a BAT címer látható a kabalánkkal. A kabalánk egy bishi vámpír/denevér, mely a bat-ből, mint angol denevér szóból jön. Magrajzolója Fox, akinek hálás köszönettel tartozunk. Foxnak egyébként a hajdani Animestars magazinban futott képregénye Granny's Café címmel.

A Batarashii rendezvény nevét egy akkor még szegedi érdekltségű tagunk találta ki. A név az alábbi szavakból lett összemakettozva: BAT + arashi 嵐 [vihar] + atarashii 新し (új). Az „új” az új rendezvényre, míg a „vihar”, Viharsarokra utal. Nekünk ez azonnal megtetszett és meg is tartottuk.

Több anime klubbal is szoros kapcsolatban vagyunk, közülük legközelebb hozzánk a Miskolci aNime Klub [Mink] és a

nagyvárad animések szervezete, az Anivár van.

Jelenleg a BAT nem bejegyzett szervezetként működik.

Jelenlegi közösségi terünk a facebook csoportunk, ahol közzétesszük a találkozók-inkkal kapcsolatos információkat: <https://www.facebook.com/groups/batarashii/> Idővonal:

2005. május: Megalakul a Békéscsabai Anime Club

2005: Megalakul a Notesz-klub

2008. január: BAT létrejön és első vetítése

2008. január - 2009. február: Közös működés a Notesz-klubbal

2009. február: Kiválik a Notesz-klubból és megalakul jelen formájában a BAT

2011. november 26.: Batarashii

2013. június 29.: Batarashii II

2014. május 17.: Batarashii III

2015. szeptember 19.: Batarashii IV

2016. szeptember 24.: Batarashii V





Soproni Anime Club

Mikor alakult a klub?

2005-ben. Több évig folyamatosan voltak találkozók, a tagok együtt jártak conokra, de kb. 2010-ben érdeklődés hiányában felfüggesztették tevékenységüket. Majd 2011 februárjában újraindult a klub, és azóta is aktív.



Milyen sűrűn vannak programok, összejövetelek, hol tartjátok ezeket?

Változó. Havonta egyszer azért szoktunk találkozót tartani, ha nagyobb az érdeklődés, többször is. Ezeknek a programja is változó: van, hogy csak összeülünk beszélgetni, sütögetni, filmezni, cosplay találkozót tartunk. Moziba is járunk, bizonyos ünnepeket is szoktunk együtt ünnepelni – főleg húsvét, karácsony és szilveszter idején vannak nagyobb találkozók.

A programok változatossága jellemző a helyszínekre is: kávézóban, a tagok otthonában egyaránt összegyűlünk.

Illetve mindig aktív részt veszünk a Sopronban megrendezésre kerülő Japán napokon is.

Nagyságrendileg hány fő látogatója a programokat?

Ez is nagyon változó. 3-4 főtől egészen

kb. 25 főig. Kisebbségi találkozókra kevesebben vagyunk, nagyobb rendezvényeken jóval többen.

Melyik korosztály képviselteti magát leginkább?

18-25 között, de a tizenéves korosztálytól egészen a harmincas korosztályig vannak tagjaink.

Részt vesztek conokon, akár csoportosan, akár egyénileg?

Conokra is szoktunk közösen járni, bár általában az utazást szervezzük meg együtt, a conon pedig szétválunk, és mindenki a saját baráti körével szórakozik.

Sziasztok! Mi vagyunk MAKSZ Fan Klub, Tamásiból!

Klubunk 2012 februárjában indult. A lelkes Manga, Anime, Képregény és Szerrepjáték (MAKSZ) rajongók egy plakátra lehettek figyelmesek a Tamási Művelődési Központ aiján, mely a klub indításának céljából került a bejáratra. A klub célja egy kis baráti társaság összeverbuválása volt, mely az évek során bővült ki 40 tagra. Kezdetben havonta két alkalommal találkoztunk és random hódoltunk rajongásunknak. Voltak képregényes, szerepjátékos, anime vetítés estek. Ahogy telt az idő egyre többen csatlakoztak hozzánk. Egyik kedves klubtagunk felvetette, hogy miért nem szervezünk mi is valami conhoz hasonló, nagyobb összejövetelt a rajongóknak? Az ötletből két rendezvény is megvalósult ugyanabban az évben Mini-con és Mini-con** néven. Az említett két rendezvény volt az alapja a 2013-2014-2015-ben megrendezett ToMA Con találkozónak,



mely a mai napig az egyetlen és legnagyobb, Tolna megyei rajongói találkozó tudomásunk szerint, ami megvalósult.

A 2015-ös rendezvényen 355 látogató, 125 meghívott jelmez, árus, fellépő vett részt, erre a teljesítményre igazán büszkék vagyunk. Klubunk remek kapcsolatot ápol a Dombóvári Anime Klubbal (DAKU), a Pécsi Aime klubbal (PAF), a Szekszárdi Anime Klubbal (SZ.A.C.), mely csapatok segítsége nélkül nem valósult volna meg a ToMA Con.

A klub élete zajlik tovább szakadatlanul, találkozóink rendszeresek, havonta egy alkalommal, mindig más érdeklődési





körnek hódolunk. Minden klubnapnak más felelőse van, akik informálnak az adott témával kapcsolatban. A rendszeres találkozókön átlagosan 6-8 fő vesz részt. Klubnapjaink anime-manga, képregény, társasjáték és gamer napokkal telnek. Havonta egyszer egy előre lebeszélte hétvégén szerepjátékozunk (MAGUS, Call of Cthulhu). Reprezenteren utazunk mozizni egy-egy rajongásunkhoz kapcsolódó filmre. Minden évben rendezünk karácsonyi évszár bulit is, ahova minden rendszeresen járó és tiszteletbeli klubtagot összerántunk. Nagyobb rendezvényeken közösen ritkán tudunk részt venni (ez a közeljövőben változni fog).

Vannak természetesen terveink a jövőre nézve is, 2017-ben indul egy videósorozatunk MAKSZ GAMER KLUB néven, ahol egy-egy játékmenet felvételt fogunk kommentálni a klubtagjaink szórakoztatására. 2017-ben megünnepeljük a klub 5 éves születésnapját. Valamint folytatjuk rendszeres találkozóinkat, és nem utolsósorban kikapcsolódunk a szürke hétköznapokból.



A KAMI — Kecskeméti Anime Meet

a PIXEL — az Elektronikus Kultúráért Egyesület részeként működik 2015. december 6-án, így közös a bemutatkozó. A non-profit ifjúsági és kulturális egyesületünk oktatási illetve kulturális témájú, Japánról és videojátékokról szóló rendezvényeket, találkozót tart elsősorban a kecskemétieknek, kortól függetlenül. Mostanra már több mint ötven videojátékos rendezvényt, és ezenfelül több mint száz japán témájú kulturális találkozót szerveztünk meg az elmúlt tíz évben.

A saját rendezvények mellett viszont fogadunk meghívásokat: például a Kecskemét-Aomori Baráti Kör felkérésére japán anime-manga témában tartottunk előadást a kecskeméti Japán napon, és többször segítettünk már Budapesten, Nyárlőrincen, Kiskunfélegyházán illetve Nagyváradon (az Anivár rendezvényein).



A jövőben is kiemelt érdekünk, hogy magas színvonalú eseményeket szervezzünk havonta, melyekkel maradandóan jó élményt adjunk, és ezeket Kecskeméten biztosíthatjuk a látogatóknak.

Az eddigi tevékenységeink itt olvashatók el bővebben: <http://facebook.com/pg/KecskemetGames/about>



Debreceni Anime Egység

A Debreceni Anime Meet (DAMeet) 2003 óta működik. Találkozóinkat hetente tartjuk, évek óta a debreceni Medgyessy Ferenc Gimnáziumban. Nagyobb rendezvényünk az OSZAKE, évente egyszer kerül megrendezésre, melynek szintén az iskola ad otthont.

A találkozóinkat változó számban látogatják, a visszajáró tagok száma 20-30 fő folyamatosan, és rendszeresen jönnek új látogatók is.

Tagjaink jellemzően a gimnazista korosztályba tartoznak, mikor ellátogatnak hozzánk, akik pedig korábban csatlakoztak a klubhoz 22-33 év között vannak.

Általában előadások, anime vetítések a főbb animés programjaink, azonban inkább baráti társaságra emlékeztet a csoport ennyi idő után, így a beszélgetést (animékről, életről, szinte bármiről) ide sorolnám.

Conra a tagok egyénileg járnak, többen szép eredményeket érnek el rajz- és cosplay versenyen.

