

# SZOFTVER-KRITIKA

## Kid's Farm

A program hardver igénye:  
multimédia PC 2 MB RAM-mal  
Kiadó: Rainbow Tech Inc., 1994

A *Kid's Farm* interaktív multimédiás CD-ROM gyerekeknek, mely egy állatokkal teli farmra vezeti el a felhasználót. A programban megismerkedhetünk a farm állataival, melyeket filmen is megtekinthetünk. Különbőféle játékokkal játszhatunk, láthatunk és hallhatunk mesét, verseket.

A program célja, hogy bemutassa a farm és környékén élő állatokat. A *Kid's Farm* nem nyelvoktató program, de könnyen beilleszthető bármelyik általános iskolai angol tanmenetbe. Ajánlható kezdő tanulóknak egyéni felhasználásra, illetve angol nyelvtanároknak, akik használnának multimédiás programokat az oktatásban. A program bármelyik nyelvkönyv anyagához hozzáilleszhető és az alsó tagozatban elősegítheti a nyelv elsajátítását.

A CD-ROM betöltése után egy kislány, Maggie üdvözl bennünket és meghív az otthonába. Szobájában a földön, illetve a komódon különbőféle tárgyak hevernek, melyekre az egerrel kattintva egy gyermeki álom bontakozik ki.

Az ágy előtt két könyv látható. Az egyik egy mesekönyv, melyet Maggie mesél el Cindyről és Hopperről, de a mese önállóan is felfedezhető. A történet szövege a könyv tetején található. A mese Cindyről szól, aki egy sérült nyuszit (Hopper) talál. Meggyógyítja Hoppert, majd visszaviszi a mamájához. A szövegben piros színű szavak vannak, melyekre kattintva Maggie elmagyarázza a jelentésüket angolul. Bármely tárgy képére kattintva pedig kiejti azokat, illetve a szó írottán is megjelenik.

A másik könyvben hat gyermekvers kel életre. A kisvonat vagonjaira kattintva különbőző verseket hallunk, látunk. Filmén meg-

jelenik Maggie és elmondja a verseket, melyeknek szövege a vonat alatt olvasható. Ezek ismert angol gyermekversek, mint például a „Humpty Dumpty”, a „Star Light”, a „Peter”, valamint a „Peter Pumpkin Eater”.

A komód melletti macira kattintva összevető játékot játszhat a használó: hat állat képét és angol megnevezését kell párosítani. A képekre kattintva hallhatjuk az állatok hangját, a szavakra kattintva Maggie kiejti azokat. Jó párosításnál megdicsér, rossznál biztat a további próbálkozásokra.

A komóban található amerikai zászló ikon segítségével tizenhat nemzet zászlójával ismerkedhetünk meg. Ha a zászlókat alaposan megismertük, felmérhetjük tudásunkat Maggie kérdései alapján. Helyes válasznál megdicsér, rossz válasznál elárulja a helyes megoldást.

A komód előtti doboz különbőző játékokat rejt. A dinoszauruszra kattintva két képkirakóval játszhatnak a gyerekek. Elrejtett képeket kell megtalálniuk, ha az űrrepülő ikont indítják el. Különbőző állatokat, gyümölcsöket, zöldségeket kell megtalálniuk, melyeket Maggie meg is nevez.

A földön heverő zöld színű kártyára kattintva jut el a tanuló a farmra, ahol mindenféle állattal ismerkedhet meg. Az állatok képére kattintva elindul egy filmbejátszás, ami bemutatja az állatot: kacsát, békát, lovat, kutyát, macskát, kecskét, galambot, tücsköt, bogarat. A filmbejátszások az állatot a legjellemzőbb előfordulási helyén mutatják be, az állatok angol megnevezése nem hangzik el. A többi ikon nem feladatokat rejt, hanem egy tréfás képet zenei aláfestéssel.

A programot kitűnően lehet illeszteni az általános iskolai oktatásba. Segítségével fejleszhető a beszédértés és az idegen nyelvi kommunikáció készsége is. A farm és állatok témakörben alapvető szókincs elsajátítását is lehetővé teszi.

Mivel a CD-ROM nem nyelvoktató program, vannak hátrányai is. Az egyik leg-

nagyobb hátrány, hogy a farm állatainál a tanulók nem hallják az angol kiejtést. A képek és a hangok elkápráztatják őket, de nem hallják az angol megfelelőit. Egy másik hiányosság, hogy a történethez nem kapcsolódnak feladatok, ezeket a tanulók is nagyon hiányolják.

A programot illesztettem a *You and me 1* és a *Chatterbox 1* nyelvkönyvekhez. Az órákon megismerkedünk a farm állataival és a versekkel, feldolgozzuk a történetet és persze sokat játszunk. A programmal nemcsak az állatokat, gyümölcsöket, zöldségeket tanítom meg, de a színeket, számokat, helyhatá-

rozókat is. Előfordul, hogy egész óra alatt dolgozunk a farmom, máskor pedig csak addig, míg a nyelvkönyv anyagát egészítjük ki.

A tanulók nagyon lelkesek és aktívak az órákon, figyelmüket a számítógép végig leköti. Remekül összedolgoznak a feladatoknál. Úgy érzem, ezeken az órákon alakult ki közöttük az egymás kölcsönös segítése és az egymás iránti türelem.

A programot ajánlom minden általános iskola alsó tagozatában tanító pedagógusnak, de szülőknak is, gyermekük otthoni gyakoroltatására.

*Bálint Anita*