

A pandémia hasznot hozott a kiadóknak



Az Electronic Arts és a Ubisoft is rekordbevétellel zárta a 2020-as üzleti évet.

Szeretjük szidni a nagyobb kiadókat, amiért nem bevállalósabbak a játékaikat tekintve, de amíg olyan évet zárnak, mint a 2020-as, addig ez nem fog változni. Az Electronic Arts és a Ubisoft is nyilvánosságra hozta ugyanis a március 31-gyel zárult 2020-as üzleti év eredményeit és ez alapján mindkét kiadó rekordbevételüket könyvelhetett el.

Az EA 1982-es alapítása óta nem ért el 5,629 milliárd dolláros bevételt, így ez most rekord. Ebből a haszon 837 millió dollár, ami szintén szép eredmény. Az mindenképpen érdekes, hogy a bevételek jelentős része, 4,02 milliárd dollár a mikrotranzakciókból folyt be, így érthető, hogy a kiadó miért nem áll le ezzel a rendszerrel. A Ubisoft zászlóshajója az Assassin's Creed: Valhalla volt, mely 50%-os növekedést produkált a franchise korábbi időszakához képest. 2,223 milliárd euró volt a bevétel, ami közel 40%-os emelkedés a 2019-es időszakhoz képest. Illetve 780 millió euró jött be a mikrotranzakciókból.

Forrás: <https://sg.hu/cikkek/jatek/145476/a-pandemia-hasznot-hozott-a-kiadoknak>

Válogatta: Berke Barnabásné